



16, 17 e 18 de novembro de 2016.
Campina Grande, Paraíba, Brasil

RECONHECIMENTO DE EMOÇÕES EXPRESSAS POR GESTOS CORPORAIS

João Alcimar Santiago Júnior¹, Eanes Torres Pereira²

RESUMO

Para entender como funcionam as relações sociais é necessário compreender o comportamento humano, esse, por sua vez, pode ser expresso através de emoções que podem ser traduzidas por gestos corporais. Recentemente, com a popularização de equipamentos como o Kinect, a comunidade científica tem utilizado informações tridimensionais para estimar a pose e os gestos do corpo humano. Este projeto apresenta uma análise das bases de dados de gestos corporais disponíveis para processamento. Além disso, este projeto apresenta um software desenvolvido para realizar a aquisição de gestos corporais utilizando dados 3D visto que a pesquisa realizada indica que não existem bases disponíveis para a análise de gestos corporais expressando emoções.

Palavras-chave: Computação Afetiva, Análise de Gestos, Processamento Multimídia.

¹ Graduando em Ciência da Computação, Unidade Acadêmica de Sistemas e Computação, UFCG, Campina Grande, PB, e-mail: joao.alcimar.junior@ccc.ufcg.edu.br.

² Ciência da Computação – UFCG. Doutor, Unidade Acadêmica de Sistemas e Computação, UFCG, Campina Grande, PB, E-mail: eanes@computação.ufcg.edu.br.



16, 17 e 18 de novembro de 2016.
Campina Grande, Paraíba, Brasil

ELECTRIC FIELD MAPPING IN HIGH VOLTAGE ELECTRICAL SUBSTATION USING THE FINITE ELEMENTS METHOD

ABSTRACT

In order to understand how social relations work, it is necessary to understand human behavior, which is expressed by means of emotions that may translated in body gestures. Recently, with the popularization of equipment such as Kinect, scientific community has used tridimensional information to estimate pose and gesture of the human body. This project presents an analysis of available datasets containing body gesture data for processing. Besides, this project presents a software developed to perform body gesture acquisition using 3D data due to the conducted research indicate that there are no available dataset for analysis of body gesture expressing emotions.

Keywords: Affective Computing, Gesture Analysis, Multimedia Processing.